

## WERTUNGSTABELLE:

### KLASSISCHE CHINESISCHE MAH-JONGG-REGELN



Deutsche  
Mah-Jongg Liga (DMJL) e.V.

#### Punkte für die Spielfiguren:

Bonusziegel (Blumen- oder Jahreszeiten)	4
Chi, offen oder verdeckt	0
Pong aus Grundziegeln, offen	2
Pong aus Grundziegeln, verdeckt	4
Pong aus Hauptziegeln, offen	4
Pong aus Hauptziegeln, verdeckt	8
Kang aus Grundziegeln, offen	8
Kang aus Grundziegeln, verdeckt	16
Kang aus Hauptziegeln, offen	16
Kang aus Hauptziegeln, verdeckt	32
Paar aus Drachen	2
Paar des Platzwindes	2
Paar des Rundenwindes	2

#### Punkte für Mah-Jongg-Ruf:

Mah-Jongg-Ruf	20
Schlussziegel von der Mauer	2
Schlussziegel ist einzig möglicher Ziegel	2
Schlussziegel komplettiert Paar aus Grundziegeln	2
Schlussziegel komplettiert Paar aus Hauptziegeln	4

-----  
*Grundziegel: Farbziegel 2 bis 8*

*Hauptziegel: Farbziegel 1 und 9 sowie Bildziegel*

*Zuordnung der Bonusziegel:*

*1 = Osten, 2 = Süden, 3 = Westen, 4 = Norden*

#### Verdoppelungen für alle Hände:

beide Bonusziegel des Platzwindes	1 x
alle Blumenziegel	1 x
alle Jahreszeitenziegel	1 x
Pong oder Kang aus Drachen	1 x
Pong oder Kang des Platzwindes	1 x
Pong oder Kang des Rundenwindes	1 x
Drei verdeckte Pong	1 x
Kleine Drei Drachen (2 x Pong/Kang, 1 Paar)	1 x
Große Drei Drachen (3 x Pong/Kang)	2 x
Kleine Vier Freuden (Winde: 3 x Pong/Kang, 1 Paar)	1 x
Große Vier Freuden (Winde: 4 x Pong/Kang)	2 x

#### Verdoppelungen für Mah-Jongg-Hand:

Null-Punkte-Hand	1 x
Kein Chi	1 x
Alle Figuren verdeckt	1 x
Nur Ziegel einer Farbe und Bildziegel	1 x
Nur Ziegel einer Farbe	3 x
Nur Hauptziegel	1 x
Nur Bildziegel ( <i>falls nicht als Limithand gewertet</i> )	2 x
Schlussziegel von der toten Mauer	1 x
mit dem letzten Ziegel der Mauer gewonnenes Spiel	1 x
Schlussziegel: abgelegter Ziegel nach Abbau der Mauer	1 x
Beraubung des Kang	1 x
Mah-Jongg nach »Ruf zu Beginn«	1 x

## **Limithände:**

### **Segen des Himmels**

Mah-Jongg des Ostwindes direkt nach Verteilung der Ziegel

### **Segen der Erde**

Mah-Jongg des Süd-, West- oder Nordwindes nach dem ersten abgelegten Ziegel des Ostwindes

### **Verdecktes reines Farbspiel**

Alle Figuren von einer Farbe und verdeckt

### **Verborgener Schatz**

Mah-Jongg mit vier verdeckten Pong oder Kang;  
Schlussziegel aus der Mauer

### **Reine Bildziegel-Hand**

Mah-Jongg-Hand aus Drachen- oder Windziegeln

### **Köpfe und Schwänze**

Mah-Jongg-Hand aus Farbziegeln-1 und Farbziegeln-9

### **Die sich windende Schlange**

Alle Ziegel von einer Farbe; Pong oder Kang aus 1 und 9,  
ein Paar aus 2, 5 oder 8 und zwei Chi aus den noch  
fehlenden Ziegeln

### **Vierfacher Reichtum**

Mah-Jongg-Hand mit vier Kang

### **Die drei großen Gelehrten**

Drei Pong oder Kang aus Drachen, ein beliebiger weiterer  
Pong oder Kang und ein beliebiges Paar

### **Vier Segen über der Tür / Vier Freuden in Fülle**

Vier Pong oder Kang aus Winden und ein beliebiges Paar

### **Die kaiserliche grüne Hand**

Mah-Jongg-Hand aus »grünen Ziegeln«: Bambus-2, Bam-  
bus-3, Bambus-4, Bambus-6, Bambus-8, Grüner Drachen

### **Neun heilige Lotoslaternen / Neun vereinte Söhne**

Verdeckte Hand einer Farbe, die aus den Ziegeln 1-1-1-2-  
3-4-5-6-7-8-9-9-9 besteht und durch einen beliebigen  
Ziegel dieser Farbe (aus der Mauer oder abgelegter Ziegel)  
zu einem kompletten Spielbild vervollständigt wird

### **Die 13 einzigartigen Wunder / Die 13 Waisen /**

#### **Die 13 Arten des kaiserlichen Schatzes**

Je ein Exemplar aller Hauptziegel und ein 14. Ziegel, der  
mit einem der anderen ein Paar bildet

### **Doppeltes Glück / Kang auf Kang**

Mah-Jongg nach Vervollständigung von 2 Kang in einem  
Spielzug

### **Die Pflaumenblüte vom Dach pflücken**

Mah-Jongg-Ruf, nachdem die Kreis-5 von der toten Mauer  
aufgenommen wurde

### **Den Mond vom Meeresgrund holen**

Mah-Jongg-Ruf mit dem letzten Ziegel der lebenden  
Mauer, wenn der eine Kreis-1 ist

### **Einen tragenden Pfosten beanspruchen**

Beraubung des Kang aus Bambus-2

### **Neunmal Mah-Jongg**

Der neunte Mah-Jongg-Ruf des Ostwindes in Folge; damit  
wechselt der Platzwind